

Játékszabály

I. JÁTÉK

A Budapesti Értéktőzsde Nyrt. (továbbiakban: „BÉT”) és a Pénziránytű Alapítvány szervezésében 21 kereskedési napos (2025. március 3-tól 2025. március 31-ig) online tőzsdei szimulációs játék (továbbiakban: „Játék”) kerül megrendezésre „BÉT Részvényfutam” névvel. A Játék virtuális kereskedési felületen zajlik, amely a <https://tozsdejatek.bet.hu/> internetes címen érhető el.

A Játék célja az ismeretterjesztés, oktatás, a Játék keretein belül annak előmozdítása, hogy a játékosok (diákok, tanárok és szülők) minél jobban megismerhessék a tőzsdei befektetési lehetőségeket, tájékozódjanak a tőzsde működéséről, és ezzel együtt növelje a lakosság bizalmát a tőkepiac működése és intézményei iránt, valamint népszerűsítse a tudatos megtakarítás alapú öngondoskodás eszméjét.

II. JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

1. A Játékban való részvétel ingyenes és önkéntes.
2. A Játékban kizárólag azon játékosok vehetnek részt, akik a Játékra regisztráltak, valamint a regisztráció után e-mailben értesítést kaptak az érvényes regisztrációról (továbbiakban: „Játékos” vagy „Játékosok”).
3. A Játékra való regisztráció feltétele az adatkezelési hozzájárulási nyilatkozat és a BÉT adatkezelési tájékoztatójának elfogadása, valamint a tizenhatodik életévüket be nem töltött személyeknél a törvényes képviselő hozzájáruló nyilatkozatának a megküldése az info@bse.hu e-mail címre. Ezen dokumentumok a Játék folyamán elérhetőek a <https://tozsdejatek.bet.hu/> internetes címen.
4. A Játékban kizárólag 7-8. osztályosok és 9–14. osztályba járó középiskolás diákok és szüleik, illetve tanárok vehetnek részt.
5. A Játék kizárólag az Interneten érhető el. Minden adat, leírás, értékelés online úton kezelhető, használható. Az internetkapcsolatról és a szükséges számítástechnikai eszközökről a Játékosoknak kell gondoskodniuk.

III. REGISZTRÁCIÓ

1. A regisztrációval minden Játékos elfogadja és magára nézve kötelezőnek tekinti a Játékszabályt.
2. A regisztráció akkor érvényes, ha a regisztráló Játékos a regisztrációs űrlapon található minden szükséges mezőt kitöltötte, továbbá elfogadja a Játék internetes oldalán található jelen Játékszabályban foglaltakat, és megfelel a Játékszabály valamennyi feltételének. Egy e-mail címről csupán egy regisztráció kerül elfogadásra. A regisztráció során megadott jelszót minden Játékos köteles harmadik személy előtt titokban tartani, azzal csak az adott Játékos vehet részt a Játékban. Elfelejtett vagy harmadik személy előtt ismertté vált jelszót a BÉT nem pótol, ilyen esetekben az adott Játékos részvételi jogosultsága megszűnik.
3. Az érvényes regisztráció után e-mailben visszaigazolásra kerül a Játékos jelentkezése.
4. A BÉT a regisztráció során a nyereségre jogosultsághoz szükséges feltételek meglétét nem vizsgálja.

IV. A JÁTÉK MENETE (FOGALMAK, KERESKEDHETŐ ÉRTÉKPAPÍROK, MEGBÍZÁSOK, ÜGYLETKÖTÉS, DÍJAK, EREDMÉNY, KVÍZ)

1. A Játék időtartama: 2025. március 3.- 2025. március 31.

A BÉT a Játékhetek végén közzéteszi a Játékszabály szerinti, az adott Játékheten legmagasabb értékű portfólióval rendelkező Játékosok toplistáját.

2. A Játékosok kezdőtőkéje: 2.000.000 virtuális forint, amely készpénzre nem váltható, és amely kizárólag a Játékra létrehozott, csak a Játékban alkalmazható virtuális fizetési-elszámoló eszköz.

3. A Játékosok az érvényes regisztráció és a jelentkezés e-mailben történt visszaigazolása után, a Játékban a kereskedés indulását (2025. március 3. 9 óra 2 percet) követően, real-time (valós idejű) adatszolgáltatásra lesznek jogosultak a Játék végéig a rendszeren keresztül. A Játék adatszolgáltatója a BÉT. Az adatszolgáltatás során megismert adatokat a Játékosok kizárólag a Játék során, azzal kapcsolatban jelen Játékszabály szerint használhatják fel, az adatok harmadik személy számára való megismerhetővé tétele, közvetítése, közzététele vagy az adatok egyéb felhasználása és hasznosítása tilos.

4. A Játékban az elszámolások kizárólag virtuális forintban zajlanak.

5. A Játékban a kereskedés a BÉT Részvény Szekciójának szabad szakaszához igazodóan zajlik, azaz tőzsdenapokon 9:02–17:00 között. A Játékban ügyletkötésre csak ezen időszakon belül kerülhet sor, megbízást azonban a megadott időszakon kívül is lehet rögzíteni a virtuális kereskedési felületen a piaci ajánlaton kívül.

6. A Játékban csak a virtuális kereskedési felületen elérhető értékpapírokkal lehet kereskedni. A BÉT a Játék során bármikor jogosult az értékpapírok körét bővíteni vagy szűkíteni.

7. A Játékosok a Játékban elért sorrendről a kereskedési rendszerben folyamatosan tájékozódhatnak.

8. Fogalmak:

a) Portfólió értéke: a Játékosok portfóliójában szereplő részvények Budapesti Értéktőzsde szerinti utolsó kötési áron vett értéke és a szabad pénz összege. A Játék végén, illetve a heti nyertesek megállapítása során a portfólióértékek sorrendje, valamint a heti százalékos teljesítmény számítása a fenti elveknek megfelelően - tehát terméktől függően utolsó kötési áron - kerül meghatározásra.

b) Szabad pénz: a portfólió érték és a nyitott pozíciók különbsége. Az a virtuális pénzösszeg, amit a Játékos további pozíciók nyitására felhasználhat.

c) Nyitott pozíciók: azon pozíciók összege, amelyek a Játékos által adott vételi megbízásokból már teljesültek. A Játékos tehát ilyen összegben birtokol már különböző termékeket. (Ezekből pénzt eladással, tehát a pozíció zárásával realizálhat.)

d) Nem realizált profit: a nyitott pozíciókon elért nyereségek és veszteségek összege, amelyek a pozíciók zárásával (eladással) realizálhatók.

e) Kvízzjáték bónusz: A helyesen kitöltött kvizek után jóváírt virtuális forint, mely szabad pénzként funkcionál. A kvízzjáték bónuszok egy összegben, kumuláltan kerülnek kimutatásra, az ügyletkötésre felhasználható egyenleg szabad pénzként kerül kimutatásra.

f) Kötési díjak összege: A teljesült megbízások után fizetett kötési díjak.

9. Megbízásadás

A Játékban megbízás adásakor az alábbi paramétereket kell megadnia:

9.1. Tranzakció iránya: vétel vagy eladás. A Játékban a rövidre eladás, illetve hitelfelvétel nem lehetséges, ezért eladói megbízást csak az adott értékpapírból birtokolt készlet erejéig, vételi megbízást pedig csak a szabad pénzegyenleg erejéig lehetséges bevinni.

9.2. Darabszám: definiálni kell, hogy a megbízás hány darab értékpapírra vonatkozik.

9.3. Érvényesség: a megbízás érvényessége, a Játékban lehet mai napon érvényes ajánlatot és visszavonásig érvényes ajánlatot tenni.

9.4. Típus: a Játékban adható ajánlatok típusa szerint lehet:

9.4.1. Piaci: piaci ajánlat esetén a megbízás nyitvatartási idő alatt azonnal teljesül, vételi piaci ajánlat esetén az eladási árfolyamon, eladási piaci ajánlat esetén pedig a vételi árfolyamon. Nyitvatartási időn kívül piaci ajánlat nem rögzíthető.

9.4.2. Limit: limit megbízás esetén meg kell adni azt az árfolyamot, amelyen a megbízó hajlandó az adott értékpapírt megvenni vagy eladni. A megbízás abban az esetben teljesül, amennyiben vételi limit

megbízás esetén az eladási árfolyam eléri a megadott limit árat, vagy az alá csökken; eladói limit megbízás esetén, amennyiben a vételi árfolyam eléri vagy meghaladja a limit árat.

9.4.3. Stop piaci: stop piaci ajánlat esetén egy aktiválási árfolyamot kell megadni. Amennyiben az aktiválási árfolyamon ügyletkötés történik, a stop ajánlat aktívvá válik, és piaci ajánlatként működik tovább. Vételi piaci ajánlat esetén az eladási árfolyamon, eladási piaci ajánlat esetén pedig a vételi árfolyamon létrejön az ügylet.

9.4.4. Stop limit: ebben az esetben meg kell adni egy aktiválási és egy limit árfolyamot. Amennyiben az aktiválási árfolyamon ügyletkötés történik, a stop ajánlat aktívvá válik, és limit ajánlatként működik tovább. Innentől kezdve a megbízás abban az esetben teljesül, amennyiben vételi limit megbízás esetén az eladási árfolyam eléri a megadott limit árat, vagy az alá csökken, eladói limit megbízás esetén, amennyiben a vételi árfolyam eléri vagy meghaladja a limit árat.

Érvényes megbízást csak a szükséges mezők kitöltését követően lehet rögzíteni. Megbízást a Játék kereskedési felületén bármikor, a Játék és a tőzsde nyitvatartási idején kívül is lehetséges rögzíteni a piaci ajánlat kivételével, amit csak a Játék és a tőzsde nyitvatartási idejében lehet rögzíteni. A zárás után rögzített megbízások legkorábban a következő tőzsdenapi nyitást követően teljesülhetnek.

A Játékban egy adott értékpapírban csak egy nyitott (még nem teljesült) megbízásunk lehet. Amennyiben új megbízást ad a Játékos az adott értékpapírban, akkor a korábbi nyitott megbízás automatikusan visszavonásra kerül.

A Játékosok valós idejű árfolyamok alapján tudnak bevinni vételi vagy eladási ajánlatot a rendszerbe. Vásárolni és eladni minden esetben a legutolsó kötés árfolyamán lehetséges, függetlenül attól, hogy az adott árszinten mekkora darabszámú tétel áll.

Amennyiben a BÉT valós piacán egy értékpapír esetén nincsen folyamatos kereskedés (pl. értékpapír felfüggesztés vagy napközbeni aukció esetén), akkor a játékban sem lehet kereskedni az adott értékpapírral.

10. Ügyletkötés

A Játékban ügyletkötésre csak a BÉT Részvény Szekciójának szabad szakaszi kereskedési idejéhez igazodóan kerül sor, amely tőzsdenapokon reggel 9 óra 2 perctől délután 17 óráig tart. Ügyletkötés során a 20 legnagyobb forgalmú, BÉT Prémium kategóriás részvényei vásárolhatók meg, illetve a korábbiakban már megvásárolt pénzügyi eszközök-adhatók el.

11. Az árfolyamváltozások mellett a valósághoz igazodóan a Játék rendszere a kereskedés során virtuális jutalékot és virtuális minimum díjat számol fel, amit a Játékosnak a mindenkor virtuális Játékban rendelkezésre álló készpénzből kell teljesítenie. A felszámolt díj az ügyletkötés 0,25%-a, de minimum 150 virtuális forint ügyletenként.

12. Az ügyletkötés eredménye - nyereség, veszteség:

- Nyereség: akkor keletkezik, ha az eszköz eladási árfolyama magasabb a bekerülési (vételi) árfolyamnál.

- Veszteség: akkor keletkezik, ha az eszköz eladási árfolyama alacsonyabb a bekerülési (vételi) árfolyamnál.

- Nem realizált eredmény: nyitott pozíción lévő nyereség/veszteség, amelynek értéke egy darab értékpapírra az utolsó kötési árfolyam és bekerülési árfolyam különbözete.

13. A Játékosok kvízt hétköznapi naponta egyszer tölthetnek ki, kvíz kitöltése hétvégén (nem tőzsdenapon) a hét utolsó tőzsdenapján elmulasztott kitöltés kivételével nem lehetséges. Amennyiben a Játékos mindhárom kérdésre helyes választ ad, úgy 10.000 virtuális forint kerül jóváírásra, mely szabad pénzként ügyletkötésre felhasználhatóvá válik. Sikertelen kvíz kitöltés esetén (legfeljebb két helyes válasz) virtuális forint nem kerül jóváírásra.

V. KIZÁRÁS

1. Minden Játékos jelen Játékszabály elfogadásával tudomásul veszi, hogy a BÉT a nyeremény átadásának pillanatáig bármikor kizárhatja azon Játékosokat, akik jelen Játékszabály feltételeinek (részvételi vagy nyereményre való feltételnek) nem felelnek meg, vagy érvényesen nem vehettek volna részt a Játékban, vagy a jelen Játékszabályt bármilyen formában megszegik.

2. Felhívjuk a Játékosok figyelmét, hogy minden olyan esetben, amikor tisztességtelen piacbefolyásolás gyanúja merül fel a Játék során (Játékkal összefüggésben az éles tőzsdei rendszerben erre okot adó tranzakciók bonyolódnak) a BÉT késedelem nélkül bejelentést tesz a Magyar Nemzeti Bank felé és a Játékost kizárhatja a Játékból. A tisztességtelen piacbefolyásolásból származó esetleges jogkövetkezményeket a Játékos viseli.

3. A Játékos kizárható a Játékból, ha a regisztrált személy (Játékos) és a regisztráló személy között nem állapítható meg egyértelmű kapcsolat, vagy bizonyítható, hogy a Játékos nem vett részt a Játékban. A Játékos kizárható a Játékból, ha több regisztrációval rendelkezik, illetve, ha olyan nevet adott meg, amely mások jogait, jogos érdekeit sértheti, jogszabályi rendelkezésbe ütközhet, vagy az általános közfelfogás alapján másokat sértő, megbotránkoztató, az általános erkölcsi megítéléssel ellentétes kifejezést tartalmaz magyar vagy idegen nyelven.

4. A kizárásról a BÉT Kibocsátói, Kereskedési és Üzletfejlesztési Igazgatója dönt. A Játékos jelen Játékszabály elfogadásával tudomásul veszi, hogy a BÉT által elrendelt kizárás ellen jogorvoslatnak helye nincs.

VI. NYEREMÉNY

1. A Játékkal összefüggésben juttatott nyereményre azon természetes személy jogosult,

- aki Játékosként vett részt a Játékban, és cselekvőképes, vagy korlátozottan cselekvőképes Játékosnak törvényes képviselője a Játékban való részvételt utólag jóváhagyta;

- akivel szemben a Játékszabályban foglalt összeférhetlenségi okok és kizáró körülmények nem állnak fenn;

- aki érvényes diákigazolvánnyal rendelkezik és a 7 –14. évfolyamok valamelyikébe jár, vagy tanár és ezt a munkáltatójának nyilatkozatával igazolja;

- aki a regisztráció során megadott valamennyi adattal (e-mail cím, név, születési dátum,) hitelt érdemlően igazolni tudja magát.

A ranglista szerinti nyertes akkor válik jogosulttá a nyereményre, ha a regisztráció során megadott adatok alapján a BÉT meggyőződik a nyertesként jelentkező személy és a regisztrált Játékos azonosságáról. A nyereményre való jogosultság feltétele diák esetében érvényes diákigazolvány bemutatása, tanár esetében pedig munkáltatói nyilatkozat bemutatása a tanári munkajogviszony fennállásáról, valamint érvényes fényképes igazolvány bemutatása. További feltétel a Játékos nyilatkozata arról, hogy minden Játékkal kapcsolatos követelménynek megfelelt, és nem tesz a nyeremény lemondásáról szóló nyilatkozatot. Amennyiben ezen utóbbi nyilatkozat okán vagy más okból a ranglista szerinti vagy a kisorsolt Játékos nem jogosult a nyereményre, a BÉT ezen személy helyett új nyertest állapít meg.

2. A Játékkal összefüggésben juttatott nyereményre az alábbi személyek akkor sem jogosultak, ha megfelelnek a fenti 1. pont feltételeinek:

- BÉT vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai és az előbbiek közeli hozzátartozói (Ptk. 8:1. § (1) a.),

- a Játék előkészítésében és promóciójában résztvevő egyéb, közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói (Ptk 8:1 § (1) a).

3. A BÉT a nyeremények átadását megelőzően megvizsgálja, hogy az adott Játékos megfelel-e a Játékszabályban lefektetett követelményeknek.

4. A Játék nyertesei több kategóriában kerülnek megállapításra.

4.1. A Játékot a Játék végezetével azon Játékosok nyerik, akik a Játékszabály szerint a legmagasabb értékű portfólióval rendelkeznek. Az egész Játék végén az 1. 2. és 3. legnagyobb portfólióval rendelkező diák kap nyereményt. Tehát végső rangsor alapján összesen 3 diák, egy tanár és egy szülő nyertes kerül megállapításra.

4.2. A diák Játékosok közül minden héten (1., 2., 3., 4. hét) az adott hét elejétől a végéig számított legnagyobb abszolút forint értékű portfóliónövekedést elérő diák kap nyereményt.

5. A nyeremények a fenti kategóriáknak megfelelően az alábbiak:

5.1. A 4.1. pont szerinti diák nyertesek díja az alábbi:

1. helyezett diák: Lenovo táblagép
2. helyezett diák: okosóra
3. helyezett diák: JBL fülhallgató

5.2. A 4.1. pont szerinti első helyezett tanár és szülő díja 1 db 10.000 Forint értékű könyvutalvány.

5.3. A 4.2. pont szerinti heti nyertesek díja 1-1 db vezeték nélküli okostelefon töltő.

Amennyiben a 4.1. vagy 4.2. pontok szerinti nyertesek között a nyeremény megállapításának feltétele tekintetében holtverseny alakulna ki, úgy a BÉT sorsolással állapítja meg a nyertest.

5.4. Rangsortól függetlenül a három legaktívabb mentortanár díja – akiknek a legtöbb diákja regisztrál a versenyen – fejenként 100.000 Forint értékű Tesco ajándékutalvány.

5.5. A Pénziránytű Alapítvány a Pénziránytű Iskolahálózat tagiskolái és azok diákjai, tanárai számára különdíjak biztosítását vállalta.

A Pénziránytű Alapítvány által felajánlott nyeremények:

- a játék végén a 3 legnagyobb értékű portfólióval rendelkező, Pénziránytű iskolahálózati tag iskolából versenyző 7 – 8. osztályos diák, aki a BÉT-től nem jogosult a 4.1. pont alapján díjazásra: fejenként 60 ezer Ft értékű műszaki vásárlási utalvány;

- a játék végén a 3 legnagyobb értékű portfólióval rendelkező, Pénziránytű iskolahálózati tag iskolából versenyző 9 – 14. osztályos diák, aki a BÉT-től nem jogosult a 4.1.pont alapján díjazásra: fejenként 60 ezer Ft értékű műszaki vásárlási utalvány;

- a játék végén a 3 legnagyobb értékű portfólióval rendelkező Pénziránytű iskolahálózati tag iskolából versenyző tanár: fejenként 60 ezer Ft értékű műszaki vásárlási utalvány;

- a 4 legaktívabb (azaz legtöbb aktív diák versenyzőt regisztrált) Pénziránytű iskolahálózati tag iskola: egyenként 150 ezer forint értékű műszaki vásárlási utalvány.

Az Alapítvány a BÉT által a játék lezárultát követően biztosított információk szerint, a 2025. április 1-én érvényes iskolahálózati taglista alapján állapítja meg a fenti nyereményekre való jogosultságot. Az alapítványi díjak átadására később meghatározott módon és időben kerül sor, legkésőbb 2025. május 30-ig.

A Pénziránytű által biztosított különdíjak átadása és a nyereményre való jogosultság megállapítása a Pénziránytű Alapítvány felelőssége, a BÉT ezen díjak átadásáért és a nyereményre való jogosultság meghatározásáért a saját felelősségét kizárja.

6. Az 5.3. pont szerinti sorsolásra a Játék végét követő 3 tőzsdenapon belül, a 4.2. és 4.3. pont szerinti sorsolásokra az adott játékhét végét követő 3 tőzsdenapon belül kerül sor a BÉT székhelyén a BÉT által felkért személyekből álló 3 tagú sorsolási bizottság jelenlétében. A sorsolás elektronikus formában történik. A sorsolásról a BÉT jegyzőkönyvet vesz fel.

7. A nyerteseket a BÉT a Játékos által megadott e-mail címen értesíti a Játék lezárását és a nyertesek megállapítását követően.

8. A Játékos kifejezetten tudomásul veszi, hogy a BÉT a nyereményre jogosult személynek csak akkor teljesíti a nyeremény átadását, ha a nyertes a BÉT számára rendelkezésre bocsátja valamennyi olyan adatát, amelyek a közteherviselési kötelezettségek teljesítéséhez szükségesek, valamint személyi adatait arcképes személyazonosításra alkalmas és egyéb szükséges igazolások, igazolványok bemutatásával igazolja.

9. A BÉT fenntartja magának a jogot, hogy a ranglista szerinti nyertestől megvonja a nyereményt, amennyiben a Játékszabályban bármely követelménynek nem felelt meg, vagy a Játékos tranzakcióinak utólagos ellenőrzését követően a szabályellenességnek alapos gyanúja merült fel. A nyeremény megvonása esetén a teljesítmény szerinti rangsorban következő Játékos válik a nyereményre jogosulttá, holtverseny esetében pedig a fentiek szerint sorsolásra kerül sor.

10. A nyertesek a nyeremény átvételére az értesítést követő 30 napon belül jogosultak. Amennyiben a nyeremény átvételére jogosult Játékos a nyereményét a rendelkezésére álló határidőn belül nem venné át, úgy a BÉT a fentiek szerinti ranglistákban következő nyertest értesíti. Abban az esetben, ha a nyertes véletlenszerűen kerül kisorsolásra, úgy a BÉT megismétli a sorsolást az át nem vett nyereményre jogosult nyertes tekintetében. A BÉT nyertesenként még egy alkalommal ismétli meg a sorsolást.

11. A regisztrációval és a Játékban való részvétellel a Játékos egyben kifejezetten és önkéntesen előzetesen hozzájárul ahhoz, hogy a nyeremény átadásáról szóló kép-, hang- és filmfelvétel is készülhet róla, melyet a BÉT és/vagy megbízottja akár egészében, akár részleteiben reklámcélokra korlátozás nélkül, térítésmentesen felhasználhatja, időbeli korlát nélkül.

12. A BÉT fenntartja magának a jogot arra, hogy a fenti nyereményeken túl különböző szempontok szerint további nyereményeket juttasson a Játékosoknak.

VII. VEGYES RENDELKEZÉSEK

1. A Játék során a BÉT vagy megbízottjának tudomására jutott adatok nem képeznek üzleti, bank-, illetve értékpapírtitkot, azok a BÉT vagy megbízottja által felhasználhatók. A Játékosok azonosítási adatait a BÉT személyes adatként kezeli, és azzal összefüggésben a vonatkozó jogszabályok rendelkezései, a Játékra vonatkozó, [itt] található adatvédelmi tájékoztató, valamint az adatkezelési hozzájárulás szerint jár el.
2. A BÉT fenntartja magának a jogot a Játék szabályainak mindenkori (Játék megkezdése előtt, illetve annak során) módosítására, a Játék felfüggesztésére, megszüntetésére. A BÉT a Játék szabályainak módosítását, a Játék felfüggesztését, megszüntetését nem köteles indokolni. A Játék megszüntetésekor a Játékosok regisztrációi és teljesítményei törlésre kerülnek. A BÉT az előbbiekből eredő követelésekért felelősséggel nem tartozik. A BÉT a jelen pont szerinti eseményeket a Játék honlapján való megjelentetés útján hozza a Játékosok tudomására.
3. A BÉT törekszik a Játék zavartalan lebonyolítására, azonban semminemű felelősséget nem vállal a Játék során a technikai rendszerek bármely pontján bekövetkező esetleges meghibásodásokért, technikai hibákért, a virtuális kereskedési felületet működtető szoftverek esetleges hibáiért.
4. A Játék ingyenességére tekintettel a Játékkal összefüggésben a Játékosok a BÉT-tel, illetve megbízottjával szemben semmilyen igényt nem érvényesíthetnek, így különösen az előbbiekkal szemben kártérítéssel nem léphetnek fel.
5. A Játék kapcsán megjelenő írásos anyagok és szóbeli nyilatkozatok nem minősülnek értékesítési ajánlatnak, befektetési ajánlásnak, befektetési tanácsadásnak, továbbá nyilvános ajánlattételnek, nyilvános értékesítésre történő felajánlásnak, illetve kereskedelmi kommunikációnak.
6. A <https://tozsdejatek.bet.hu/> oldalon, annak valamennyi ablakában és képernyőjén található információk, adatok, tények, utalások, ábrák, grafikai megoldások, színösszeállítások, szövegek stb. a BÉT tulajdonát képezik, vagy jogot szerzett azok használatára és továbbítására. Az információk, adatok, tények, utalások, ábrák, grafikai megoldások, színösszeállítások, szövegek stb. jogosulatlan felhasználása a szerzői és szomszédos jogok megsértését eredményezi, és a BÉT, illetve a jogtulajdonos jogosultak jogsértő személlyel szemben igényüket érvényesíteni, továbbá egyéb jogi lépéseket tenni.

7. A Játékot kizárólag kereskedelmi forgalmon kívül, magáncélból lehet igénybe venni, tilos a Játék kereskedelmi célú továbbközvetítése, a Játék, illetve az azt tartalmazó honlap számítástechnikai visszafejtése vagy feltörése.

Budapest, 2025. 02. 10.

Budapesti Értéktőzsde Nyrt.